

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

KOSARKA

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu kosarkaske utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

P1/4	Konacni pobenik u prvoj četvrtini kosarkaske utakmice.	
P1/4	041	Domaćin pobeđuje prvoj četvrtini u utakmici.
PX/4	040	Nerešen rezultat u prvoj četvrtini utakmice.
P2/4	042	Gost pobeđuje prvoj četvrtini u utakmici.

1p1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu kosarkaske utakmice.	
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat prvom poluvremenu utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje prvom poluvremenu u utakmici.

H	Konacni pobenik u regularnom delu kosarkaske utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

PH1/4	Konacni pobenik u prvoj četvrtini kosarkaske utakmice sa hendikepom.	
PH1/4	0110	Domaćin pobeđuje u prvoj četvrtini sa uračunatim hendikepom na utakmici
PH2/4	0220	Gost pobeđuje u prvoj četvrtini sa uračunatim hendikepom na utakmici

1pH1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu kosarkaske utakmice sa hendikepom.	
1pH1	3110	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici
1pH2	3220	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici

W1	Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1	011	Domaćin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

1pW1	Pobednik prvog poluvremena utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1/2	100011	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu na kosarkaskoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2/2	100022	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu na kosarkaskoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

W1/4	Pobednik prve četvrtine utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1/4	14011	Domaćin pobeđuje u prvoj četvrtini kosarkaske utakmice, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2/4	24022	Gost pobeđuje u prvoj četvrtini kosarkaske utakmice, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

DP	Dupla pobeda na kosarkaskoj utakmici.	
DP1	1111	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu kosarkaske utakmice i domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu.
DP2	2222	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu kosarkaske utakmice i gost pobeđuje u drugom poluvremenu.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
H-1		Konacni pobenik u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 1.)
H-11	311-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 1.)
H-21	321-	Gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 1.)
H-2		Konacni pobenik u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 2.)
H-12	312-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 2.)
H-22	322-	Gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 2.)
H-3		Konacni pobenik u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 3.)
H-13	313-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 3.)
H-23	323-	Gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 3.)
H-4		Konacni pobenik u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 4.)
H-14	314-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 4.)
H-24	324-	Gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice (granica 4.)

GR.	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici.	
-	670-	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice

GR.P/4	Ukupno broj poena u prvoj četvrtini kosarkaske utakmice.	
P/4-	4410	Ukupno broj poena u prvoj četvrtini kosarkaske utakmice ce biti manji od zadate granice
P/4+	4420	Ukupno broj poena u prvoj četvrtini kosarkaske utakmice ce biti veci od zadate granice

GRP.	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu kosarkaske utakmice.	
P1-	4110	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu kosarkaske utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu kosarkaske utakmice ce biti veci od zadate granice

GR.1	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici (granica 1.)	
1-	411	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 1.)
1+	421	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 1.)

GR.2	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici (granica 2.)	
-2	412	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 2.)
+2	422	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 2.)

GR.3	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici (granica 3.)	
-3	413	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 3.)
+3	423	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 3.)

GR.4	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici (granica 4.)	
-4	414	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 4.)
+4	424	Ukupno broj poena na kosarkaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 4.)

P/N	Paran/neparan broj koševa na utakmici.	
PAR	40	Paran broj koševa u regularnom delu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj koševa u regularnom delu utakmice.
PAR1/2	40-1	Paran broj koševa u prvom poluvremenu utakmice.
NEPAR1/2	50-2	Neparan broj koševa u prvom poluvremenu utakmice.
PAR1/4	40-4	Paran broj koševa u prvoj četvrtini utakmice.
NEPAR1/4	50-4	Neparan broj koševa u prvoj četvrtini utakmice.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

KOSARKA

PK	Poluvreme kraj.	
1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu kosarkaske utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
X-X	00	Nerešen rezultat na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu kosarkaske utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu kosarkaske utakmice.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.

GR.D	Ukupno broj koseva domacina na utakmici.	
D-	51	Ukupno broj koseva domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj koseva domacina vise od zadate granice.
GR.G	Ukupno broj koseva gosta na utakmici.	
G-	61	Ukupno broj koseva gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj koseva gosta vise od zadate granice.

GR.DP	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu domacina na utakmici.	
DP-	1051*	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu domacina manje od zadate granice.
DP+	1051+	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu domacina vise od zadate granice.
GR.GP	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu gosta na utakmici.	
GP-	2061*	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu gosta manje od zadate granice.
GP+	2061+	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu gosta vise od zadate granice.

D/GRzP	Domacin/gost razlika poena na mecu.	
D1-5	11-5	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 1-5 razlike poena.
D6-10	16-10	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 6-10 razlike poena.
D11-15	111-15	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 11-15 razlike poena.
D16-20	116-20	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 16-20 razlike poena.
D21+	121+	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 21 i vise razlike poena.
G1-5	21-5	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 1-5 razlike poena.
G6-10	26-10	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 6-10 razlike poena.
G 10+	2-10+	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 10 i vise razlike poena.
G11-15	211-15	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 11-15 razlike poena.
G16-20	216-20	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 16-20 razlike poena.
G21+	221+	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 21 i vise razlike poena.

RzP	Razlika poena na mecu.	
1-5	1-5	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 1-5 razlike poena.
6-10	6-10	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 6-10 razlike poena.
11-15	11-15	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 11-15 razlike poena.
16-20	16-20	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 16-20 razlike poena.
21-25	21-25	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 21-25 razlike poena.
26+	26+	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 26 i vise razlike poena.

KK	Kosarka kombinacije	
1&-	849	Domacin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
1&+	850	Domacin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.

KK1p	Kosarka kombinacije prvo poluvreme	
1p1&-	861	Domacin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u prvom poluvremenu i ukupno poena manje od zadata granice.
1p1&+	862	Domacin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u prvom poluvremenu i ukupno poena vise od zadata granice.
1p2&-	863	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u prvom poluvremenu i ukupno poena manje od zadata granice.
1p2&+	864	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u prvom poluvremenu i ukupno poena vise od zadata granice.

KKH	Kosarka kombinacije hendikep	
H1&-	857	Domaćin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici sa uračunatim hendikepom i ukupno poena manje od zadate granice.
H1&+	858	Domaćin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici sa uračunatim hendikepom i ukupno poena vise od zadate granice.
H2&-	859	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici sa uračunatim hendikepom i ukupno poena manje od zadate granice.
H2&+	860	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici sa uračunatim hendikepom i ukupno poena vise od zadate granice.

MVK	Pada vise/manje koseva.	
I>II	123	U prvom poluvremenu će biti postignuto više koseva nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu će biti postignut isti broj koseva kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu će biti postignuto više koseva nego u prvom poluvremenu.

KUCANJE I OPIS IGARA : OSTALIH SPORTOVA

TENIS

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu teniskog meca.
1	1	Prvonavedeni igrač pobeđuje na teniskom mecu.
2	2	Drugonavedeni igrač pobeđuje na teniskom mecu.

P1S	Pobenik u prvom setu teniskog meca.	
1p1	101	Prvonavedeni igrač pobeđuje u prvom setu meca.
1p2	102	Drugonavedeni igrač pobeđuje u prvom setu meca.

P2S	Pobenik u drugom setu teniskog meca.	
2p1	201	Prvonavedeni igrač pobeđuje u drugom setu meca.
2p2	202	Drugonavedeni igrač pobeđuje u drugom setu meca.

P3S	Pobenik u trecem setu teniskog meca.	
3p1	301	Prvonavedeni igrač pobeđuje u trecem setu meca.
3p2	302	Drugonavedeni igrač pobeđuje u trecem setu meca.

SH	Konačni ishod sa hendikepom u setovima	
SH1	350	Prvonavedeni igrač pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta na meca.
SH2	360	Drugonavedeni igrač pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta na meca.

TSL	Tacan broj setova na teniskom mecu.	
S2	-2	Bice odigrano tacno 2. seta na mecu.
S3	-3	Bice odigrano tacno 3. seta na mecu.
S4	-4	Bice odigrano tacno 4. seta na mecu.
S5	-5	Bice odigrano tacno 5. seta na mecu.

uGR.	Ukupno broj gemova na teniskom mecu	
g-	670-	Ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice.
g+	672+	Ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.

uGR.1	Ukupno broj gemova na teniskom mecu (granica)	
1g-	670-1	Ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice.(granica 1)
1g+	672-1	Ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.(granica 1)

uGR.2	Ukupno broj gemova na teniskom mecu (granica 2)	
2g-	670-2	Ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice.(granica 2)
2g+	672-2	Ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.(granica 2)

Hg	Hendikep gemova na teniskom mecu	
Hg1-	670	Prvonavedeni igrač pobeđuje sa uračunatim hendikepom gemova na meca.
Hg2+	672	Drugonavedeni igrač pobeđuje sa uračunatim hendikepom gemova na meca.

TK	Tenis kombinacije.(domacin/gost i vise/manje gemova)	
1g&-	853	Prvonavedeni igrač pobeđuje i ukupno gemova manje od zadate granice.
1g&+	854	Prvonavedeni igrač pobeđuje i ukupno gemova vece od zadate granice.
2g&-	855	Drugonavedeni igrač pobeđuje i ukupno gemova manje od zadate granice.
2g&+	856	Drugonavedeni igrač pobeđuje i ukupno gemova vece od zadate granice.

PK	Prvi set/kraj.	
1-1	11	Prvonavedeni igrač vodi u prvom setu i prvonavedeni igrač pobeđuje na teniskom mecu.
1-2	12	Prvonavedeni igrač vodi u prvom setu i drugonavedeni igrač pobeđuje na teniskom mecu.
2-1	21	Drugonavedeni igrač vodi u prvom setu i prvonavedeni igrač pobeđuje na teniskom mecu.
2-2	22	Drugonavedeni igrač vodi u prvom setu i drugonavedeni igrač pobeđuje na teniskom mecu.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
GR.1s		Ukupno broj gemova na teniskom mecu u prvom setu.
1pg-	1670	Ukupno broj gemova u prvom setu bice manji od navedene granice.
1pg+	1672	Ukupno broj gemova u prvom setu bice veci od navedene granice.

GR.1s1	Ukupno broj gemova na teniskom mecu u prvom setu (granica 1)	
11pg-	1670-1	Ukupno broj gemova u prvom setu bice manji od navedene granice (granica 1)
11pg+	1672-1	Ukupno broj gemova u prvom setu bice veci od navedene granice (granica 1)

GR.1s2	Ukupno broj gemova na teniskom mecu u prvom setu (granica 2)	
21pg-	1670-2	Ukupno broj gemova u prvom setu bice manji od navedene granice (granica 2)
21pg+	1672-2	Ukupno broj gemova u prvom setu bice veci od navedene granice (granica 2)

udGR.	Prvonavedeni igrač ukupno broj gemova na teniskom mecu (domacin)	
D-	51	Prvonavedeni igrač ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice
D+	51+	Prvonavedeni igrač ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.

ugGR.	Drugonavedeni igrač ukupno broj gemova na teniskom mecu (gost)	
G-	61	Drugonavedeni igrač ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice
G+	61+	Drugonavedeni igrač ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.

TRS	Tacan rezultat setova po mecu.	
2:0	2-0	Tacan rezultat meca ce biti 2:0 u setovima.
2:1	2-1	Tacan rezultat meca ce biti 2:1 u setovima.
0:2	0-2	Tacan rezultat meca ce biti 0:2 u setovima.
1:2	1-2	Tacan rezultat meca ce biti 1:2 u setovima.
3:0	3-0	Tacan rezultat meca ce biti 3:0 u setovima.
3:1	3-1	Tacan rezultat meca ce biti 3:1 u setovima.
3:2	3-2	Tacan rezultat meca ce biti 3:2 u setovima.
0:3	0-3	Tacan rezultat meca ce biti 0:3 u setovima.
1:3	1-3	Tacan rezultat meca ce biti 1:3 u setovima.
2:3	2-3	Tacan rezultat meca ce biti 2:3 u setovima.

TRPS	Tacan rezltat prvog seta na mecu u tenisu.	
6:0	6-0	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:0 u gemovima.
6:1	6-1	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:1 u gemovima.
6:2	6-2	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:2 u gemovima.
6:3	6-3	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:3 u gemovima.
6:4	6-4	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:4 u gemovima.
7:5	7-5	Tacan rezltat prvog seta ce biti 7:5 u gemovima.
7:6	7-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 7:6 u gemovima.
0:6	0-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 0:6 u gemovima.
1:6	1-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 1:6 u gemovima.
2:6	2-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 2:6 u gemovima.
3:6	3-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 3:6 u gemovima.
4:6	4-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 4:6 u gemovima.
5:7	5-7	Tacan rezltat prvog seta ce biti 5:7 u gemovima.
6:7	6-7	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:7 u gemovima.

P/N	Ukupan broj gemova na teniskom mecu da bude paran ili neparan.	
PAR	40	Paran broj gemova na teniskom mecu.
NEPAR	50	Neparan broj gemova na teniskom mecu.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

HOKEJ

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu hokejaske utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

DS	Dupla šansa u regularnom delu hokejaske utakmice.	
1X	101	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
12	100	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
2X	102	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.

DS/3	Dupla šansa u prvoj trecini hokejaske utakmice.	
1X/3	101/3	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u prvoj trecini hokejaske utakmice.
12/3	100/3	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u prvoj trecini hokejaske utakmice.
2X/3	102/3	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u prvoj trecini hokejaske utakmice.

1p1	Konacni pobenik u prvoj trecini hokejaske utakmice.	
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvoj trecini utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat u prvoj trecini utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje u prvoj trecini utakmice.

2p1	Konacni pobenik u drugoj trecini hokejaske utakmice.	
2p1	201	Domaćin pobeđuje u drugoj trecini utakmice.
2pX	200	Nerešen rezultat u drugoj trecini utakmice.
2p2	202	Gost pobeđuje u drugoj trecini utakmice.

H	Konacni pobenik u regularnom delu hokejaske utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
HX	30	Nerešen rezultat utakmice sa uračunatim hendikepom.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

H/3	Konacni pobenik u prvoj trecini hokejaske utakmice sa hendikepom.	
H1/3	31/3	Domaćin pobeđuje u prvoj trecini sa uračunatim hendikepom na utakmici.
HX/3	30/3	Nerešen rezultat u prvoj trecini sa uračunatim hendikepom.
H2/3	32/3	Gost pobeđuje u prvoj trecini sa uračunatim hendikepom na utakmici.

W1	Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1	011	Domaćin pobeđuje na hokejaskoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na hokejaskoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

W1/3	Pobednik prve trecine utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1/3	14011	Domaćin pobeđuje u prvoj trecini hokejaske utakmice, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2/3	24022	Gost pobeđuje u prvoj trecini hokejaske utakmice, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

ILI	Prva trecima ili kraj regularnog dela hokejaske utakmice.	
ili 1	1011	Domaćin vodi u prvoj trecini ili domaćin pobeđuje u utakmici.
ili x	1000	Nerešen rezultat u prvoj trecini ili nerešen rezultat utakmice.
ili 2	1022	Gost vodi u prvoj trecini ili gost pobeđuje u utakmici.

D/GG	Domaćin/gost sa koliko golova razlike pobeđuje na utakmici	
DT>2	10-2+	Domaćin pobeđuje sa dva ili više gola razlike
DT=2	10-+2	Domaćin pobeđuje sa tačno dva gola razlike
DT=1	10-+1	Domaćin pobeđuje sa tačno jednim golom razlike
GT=1	20-+1	Gost pobeđuje sa tačno jednim golom razlike
GT=2	20-+2	Gost pobeđuje sa tačno dva gola razlike
GT>2	20-2+	Gost pobeđuje sa dva ili više gola razlike

KIP	Konacni ishod hokejaskom meca i nakon produzetaka.	
K1	001	Domaćin pobeđuje na utakmici i nakon produzetaka.
K2	002	Gost pobeđuje na utakmici i nakon produzetaka.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
uGR.		Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice.
-	670-	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice

GR.P1	Ukupno broj golova u prvoj trecini hokejaske utakmice.	
P1-	4110	Ukupno broj golova u prvoj trecini hokejaske utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj golova u prvoj trecini hokejaske utakmice ce biti veci od zadate granice

GR.P2	Ukupno broj golova u drugoj trecini hokejaske utakmice.	
P2-	4210	Ukupno broj golova u drugoj trecini hokejaske utakmice ce biti manji od zadate granice
P2+	4320	Ukupno broj golova u drugoj trecini hokejaske utakmice ce biti veci od zadate granice

uGR.1	Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice (granica 1.)	
1-	411	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 1.)
1+	421	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 1.)
uGR.2	Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice (granica 2.)	
-2	412	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 2.)
+2	422	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 2.)

P/N	Paran/neparan broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice.	
PAR	40	Paran broj golova u regularnom delu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj golova u regularnom delu utakmice.

uGR.D	Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice domacina.	
D-	51	Ukupno broj golova domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj golova domacina vise od zadate granice.

uGR.G	Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice gosta.	
G-	61	Ukupno broj golova gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj golova gosta vise od zadate granice.

KH	Kombinacije hokej	
1&-	849	Domaćin pobeđuje i ukupno poena manje od granice.
1&+	850	Domaćin pobeđuje i ukupno poena vise od granice.
X&-	865	Nerešeno na mecu i ukupno poena manje od granice.
X&+	866	Nerešeno na mecu i ukupno poena vise od granice.
2&-	851	Gost pobeđuje i ukupno poena manje od granice.
2&+	852	Gost pobeđuje i ukupno poena vise od granice.

GG/NG	Oba tima daju gol u regularnom delu hokejaske utakmice.	
GG	++	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
NG	0+	Bar jedan tim ne postiže gol na utakmici.

GG/NG/3	Oba tima postižu po jedan ili više golova u prvoj trecini utakmice.	
GG1/3	++1/3	Oba tima postižu po jedan ili više golova u prvoj trecini utakmice.
NG1/3	0+1/3	Bar jedan tima ne postiže gol u prvoj trecini utakmice.

1p1/K	Prva trecina/kraj.	
1-1	11	Domaćin vodi u prvoj trecini i domaćin pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
1-X	10	Domaćin vodi u prvoj trecini i nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi u prvoj trecini i gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
X-1	01	Nerešen rezultat u prvoj trecini i domaćin pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
X-X	00	Nerešen rezultat u prvoj trecini i nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat u prvoj trecini i gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
2-1	21	Gost vodi u prvoj trecini i domaćin pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
2-X	20	Gost vodi u prvoj trecini i nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
2-2	22	Gost vodi u prvoj trecini i gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

RUKOMET

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu rukometne utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

1p1		Konacni pobenik u prvom poluvremenu rukometne utakmice.
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat prvom poluvremenu utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje prvom poluvremenu u utakmice.

H	Konacni pobenik u regularnom delu rukometne utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

1pH1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu rukometne utakmice sa hendikepom.	
1pH1	3110	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici
1pH2	3220	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici

W1	Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1	011	Domaćin pobeđuje na rukometnoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na rukometnoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

1pW1	Pobednik prvog poluvremena utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
1pW1	100011	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu na rukometnoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
1pW1	100022	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu na rukometnoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

2pW1	Pobednik drugog poluvremena utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
2pW1	200011	Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu na rukometnoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
2pW1	200022	Gost pobeđuje u drugom poluvremenu na rukometnoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

PK	Poluvreme kraj.	
1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu rukometne utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
X-X	00	Nerešen rezultat na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu rukometne utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu rukometne utakmice.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.

D/GRzG	Domaćin/gost razlika golova na mecu.	
D1-5	11-5	Sa kojom razlikom golova ce domacin pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 1-5 razlike poena.
D6-10	16-10	Sa kojom razlikom golova ce domacin pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 6-10 razlike poena.
D 10+	1-10+	Sa kojom razlikom golova ce domacin pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 10 i vise razlike poena.
G1-5	21-5	Sa kojom razlikom golova ce gost pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 1-5 razlike poena.
G6-10	26-10	Sa kojom razlikom golova ce gost pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 6-10 razlike poena.
G 10+	2-10+	Sa kojom razlikom golova ce gost pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 10 i vise razlike poena.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
H-1		Konacni pobenik u regularnom delu rukometne utakmice (granica 1.)
H-11	311-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice (granica 1.)
H-21	321-	Gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice (granica 1.)
H-2		Konacni pobenik u regularnom delu rukometne utakmice (granica 2.)
H-12	312-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice (granica 2.)
H-22	322-	Gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice (granica 2.)

uGR.	Ukupno broj golova u regularnom delu rukometne utakmice.	
-	670-	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti veci od zadate granice

1pGR.	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu rukometne utakmice.	
P1-	4110	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu rukometne utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu rukometne utakmice ce biti veci od zadate granice

uGR.1	Ukupno broj golova u regularnom delu rukometne utakmice (granica 1.)	
1-	411	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 1.)
1+	421	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 1.)
uGR.2	Ukupno broj golova u regularnom delu rukometne utakmice (granica 2.)	
-2	412	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 2.)
+2	422	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 2.)

P/N	Paran/neparan broj golova na rukometnoj utakmici.	
PAR	40	Paran broj golova u regularnom delu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj golova u regularnom delu utakmice.
PAR1/2	40-1	Paran broj golova u prvom poluvremenu utakmice.
NEPAR1/2	50-1	Neparan broj golova u prvom poluvremenu utakmice.
PAR2/2	40-2	Paran broj golova u drugom poluvremenu utakmice.
NEPAR2/2	50-2	Neparan broj golova u drugom poluvremenu utakmice.

udGR.	Ukupno broj golova domacina u regularnom delu rukometne utakmice.	
D-	51	Ukupno broj golova domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj golova domacina vise od zadate granice.
ugGR.	Ukupno broj golova gosta u regularnom delu rukometne utakmice.	
G-	61	Ukupno broj golova gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj golova gosta vise od zadate granice.

RK	Rukomet kombinacije	
1&-	849	Domacin pobeđuje na rukometnoj utakmici i ukupno golova manje od zadata granice.
1&+	850	Domacin pobeđuje na rukometnoj utakmici i ukupno golova vise od zadata granice.
X&-	865	Nereseno na mecu i ukupno golova manje od granice.
X&+	866	Nereseno na mecu i ukupno golova vise od granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na rukometnoj utakmici i ukupno golova manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na rukometnoj utakmici i ukupno golova vise od zadata granice.

MVG	Pada vise/manje golova.	
I>II	123	U prvom poluvremenu ce biti postignuto vise golova nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu ce biti postignut isti broj golova kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu ce biti postignuto vise golova nego u prvom poluvremenu.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

BASEBALL

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu BASEBALL utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

PI	Prvi ining na BASEBALL utakmici.	
1 i 1	701	Domaćin osvaja prvi ining na mecu.
1 i x	700	Nereseno u prvom iningu na mecu.
1 i 2	702	Gost osvaja prvi ining na mecu.

H	Konacni pobenik u regularnom delu BASEBALL utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

uGR.	Ukupno broj golova u regularnom delu BASEBALL utakmice.	
-	670-	Ukupno broj poena na BASEBALL utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj poena na BASEBALL utakmici ce biti veci od zadate granice

dGR.	Ukupno broj golova domacina u regularnom delu BASEBALL utakmice.	
D-	51	Ukupno broj golova domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj golova domacina vise od zadate granice.
gGR.	Ukupno broj golova gosta u regularnom delu BASEBALL utakmice.	
G-	61	Ukupno broj golova gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj golova gosta vise od zadate granice.

BK	BASEBALL kombinacije	
1&-	849	Domacin pobeđuje na BASEBALL utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
1&+	850	Domacin pobeđuje na BASEBALL utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na BASEBALL utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na BASEBALL utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.

P/N	Paran/neparan broj golova na BASEBALL utakmici.	
PAR	40	Paran broj poena u regularnom dulu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj poena u regularnom dulu utakmice.

ODBOJKA

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik odbojkaske utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

1S	Konacni pobenik u prvom setu odbojkaske utakmice.	
1S1	101	Domaćin pobeđuje u prvom setu.
1S2	102	Gost pobeđuje u prvom setu.

2S	Konacni pobenik u drugom setu odbojkaske utakmice.	
2S1	201	Domaćin pobeđuje u drugom setu.
2S2	202	Gost pobeđuje u drugom setu.

HS	Konačni ishod sa hendikepom seta na odbojkaskoj utakmici.	
HS1	350	Prvonađeni igrač pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta na meca.
HS2	360	Drugonađeni igrač pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta na meca.

GR.	Ukupno broj poena u regularnom delu odbojkaske utakmice.	
-	670-	Ukupno broj golova na odbojkaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na odbojkaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice

uGR.	Ukupno broj poena u prvom setu odbojkaske utakmice.	
1S-	4110	Ukupno broj golova u prvom setu odbojkaske utakmice ce biti manji od zadate granice
1S+	4220	Ukupno broj golova u prvom setu odbojkaske utakmice ce biti veci od zadate granice

HP	Ukupno broj poena u regularnom delu odbojkaske utakmice sa uračunatim hendikepom.	
HP1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.
HP2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.

TSO	Tacan broj setova na odbojkaskoj utakmici.	
S3	-3	Bice odigrano tacno 3. seta na mecu.
S4	-4	Bice odigrano tacno 4. seta na mecu.
S5	-5	Bice odigrano tacno 5. seta na mecu.

TRS	Tacan rezultat setova na odbojkaskoj utakmici.	
3:0	3-0	Tacan rezultat meca ce biti 3:0 u setovima.
3:1	3-1	Tacan rezultat meca ce biti 3:1 u setovima.
3:2	3-2	Tacan rezultat meca ce biti 3:2 u setovima.
0:3	0-3	Tacan rezultat meca ce biti 0:3 u setovima.
1:3	1-3	Tacan rezultat meca ce biti 1:3 u setovima.
2:3	2-3	Tacan rezultat meca ce biti 2:3 u setovima.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

NFL,RAGBY

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

DS	Dupla šansa u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.	
1X	101	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
2X	102	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.

1p1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice.	
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat prvom poluvremenu utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje prvom poluvremenu u utakmice.

H	Konacni pobenik u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

1pH1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice sa hendikepom.	
1pH1	3110	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici
1pH2	3220	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici

W1	Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1	011	Domaćin pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

1pW1	Pobednik prvog poluvremena utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
1pW1	100011	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu na NFL/RAGBY utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
1pW1	100022	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu na NFL/RAGBY utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

PK	Poluvreme kraj.	
1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
H-1		Konacni pobenik u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 1.)
H-11	311-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 1.)
H-21	321-	Gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 1.)
H-2		Konacni pobenik u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 2.)
H-12	312-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 2.)
H-22	322-	Gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 2.)

GR.	Ukupno broj golova u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.	
-	670-	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti veci od zadate granice

1pGR.	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice.	
P1-	4110	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice ce biti veci od zadate granice

GR.1	Ukupno broj golova u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 1.)	
1-	411	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 1.)
1+	421	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 1.)
GR.2	Ukupno broj golova u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 2.)	
-2	412	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 2.)
+2	422	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 2.)

P/N	Paran/neparan broj golova na NFL/RAGBY utakmici.	
PAR	40	Paran broj poena u regularnom delu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj poena u regularnom delu utakmice.
PAR1/2	40-1	Paran broj poena u prvom poluvremenu utakmice.
NEPAR1/2	50-2	Neparan broj poena u prvom poluvremenu utakmice.

NFLK	NFL/RAGBY kombinacije	
1&-	849	Domaćin pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
1&+	850	Domaćin pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.

MVG	Pada vise/manje golova.	
I>II	123	U prvom poluvremenu ce biti postignuto više poena nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu ce biti postignut isti broj poena kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu ce biti postignuto više poena nego u prvom poluvremenu.

VATERPOLO

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu vaterpolo utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

1p1		Konacni pobenik u prvom poluvremenu vaterpolo utakmice.
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat prvom poluvremenu utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje prvom poluvremenu u utakmice.

H		Konacni pobenik u regularnom delu vaterpolo utakmice sa hendikepom.
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

1pH1		Konacni pobenik u prvom poluvremenu vaterpolo utakmice sa hendikepom.
1pH1	3110	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici
1pH2	3220	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici

VK		Vaterpolo kombinacije
1&-	849	Domaćin pobeđuje na vaterpolo utakmici i ukupno golova manje od zadata granice.
1&+	850	Domaćin pobeđuje na vaterpolo utakmici i ukupno golova više od zadata granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na vaterpolo utakmici i ukupno golova manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na vaterpolo utakmici i ukupno golova više od zadata granice.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
W1		Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.
W1	011	Domaćin pobeđuje na vaterpolo utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na vaterpolo utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

uGR.		Ukupno broj poena u regularnom delu rukometne utakmice.
-	670-	Ukupno broj golova na vaterpolo utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na vaterpolo utakmici ce biti veci od zadate granice

1pGR.		Ukupno broj golova u prvom poluvremenu rukometne utakmice.
P1-	4110	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu vaterpolo utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu vaterpolo utakmice ce biti veci od zadate granice

udGR.		Ukupno broj golova domacina u regularnom delu vaterpolo utakmice.
D-	51	Ukupno broj golova domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj golova domacina vise od zadate granice.
ugGR.		Ukupno broj golova gosta u regularnom delu vaterpolo utakmice.
G-	61	Ukupno broj golova gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj golova gosta vise od zadate granice.

MVG		Pada vise/manje golova.
I>II	123	U prvom poluvremenu ce biti postignuto više golova nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu ce biti postignut isti broj golova kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu ce biti postignuto više golova nego u prvom poluvremenu.

FUTSAL

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu futsal utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

DS		Dupla šansa u regularnom delu hokejaske utakmice.
1X	101	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u regularnom delu futsal utakmice.
12	100	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u regularnom delu futsal utakmice.
2X	102	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u regularnom delu futsal utakmice.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
uGR.		Ukupno broj poena u regularnom delu futsal utakmice.
-	670-	Ukupno broj golova na futsal utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na futsal utakmici ce biti veci od zadate granice

H		Ukupno broj poena u regularnom delu futsal utakmice sa uračunatim hendikepom.
HP1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.
HP2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.

P/N		Ukupan broj golova na futsal mecu da bude paran ili neparan.
PAR	40	Paran broj gemova na futsal mecu.
NEPAR	50	Neparan broj gemova na futsal mecu.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

KOSARKA

PK	Poluvreme kraj.	
1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu kosarkaske utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
X-X	00	Nerešen rezultat na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu kosarkaske utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu kosarkaske utakmice.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu kosarkaske utakmice.

GR.D	Ukupno broj koseva domacina na utakmici.	
D-	51	Ukupno broj koseva domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj koseva domacina vise od zadate granice.
GR.G	Ukupno broj koseva gosta na utakmici.	
G-	61	Ukupno broj koseva gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj koseva gosta vise od zadate granice.

GR.DP	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu domacina na utakmici.	
DP-	1051*	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu domacina manje od zadate granice.
DP+	1051+	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu domacina vise od zadate granice.
GR.GP	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu gosta na utakmici.	
GP-	2061*	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu gosta manje od zadate granice.
GP+	2061+	Ukupno broj koseva u prvom poluvremenu gosta vise od zadate granice.

D/GRzP	Domacin/gost razlika poena na mecu.	
D1-5	11-5	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 1-5 razlike poena.
D6-10	16-10	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 6-10 razlike poena.
D11-15	111-15	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 11-15 razlike poena.
D16-20	116-20	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 16-20 razlike poena.
D21+	121+	Sa kojom razlikom poena ce domacin pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 21 i vise razlike poena.
G1-5	21-5	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 1-5 razlike poena.
G6-10	26-10	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 6-10 razlike poena.
G 10+	2-10+	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 10 i vise razlike poena.
G11-15	211-15	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 11-15 razlike poena.
G16-20	216-20	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 16-20 razlike poena.
G21+	221+	Sa kojom razlikom poena ce gost pobediti u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 21 i vise razlike poena.

RzP	Razlika poena na mecu.	
1-5	1-5	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 1-5 razlike poena.
6-10	6-10	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 6-10 razlike poena.
11-15	11-15	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 11-15 razlike poena.
16-20	16-20	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 16-20 razlike poena.
21-25	21-25	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 21-25 razlike poena.
26+	26+	Sa kojom razlikom poena ce pobediti ekipa u regularnom delu kosarkaske utakmice,od 26 i vise razlike poena.

KK	Kosarka kombinacije	
1&-	849	Domacin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
1&+	850	Domacin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.

KK1p	Kosarka kombinacije prvo poluvreme	
1p1&-	861	Domacin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u prvom poluvremenu i ukupno poena manje od zadata granice.
1p1&+	862	Domacin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u prvom poluvremenu i ukupno poena vise od zadata granice.
1p2&-	863	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u prvom poluvremenu i ukupno poena manje od zadata granice.
1p2&+	864	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici u prvom poluvremenu i ukupno poena vise od zadata granice.

KKH	Kosarka kombinacije hendikep	
H1&-	857	Domaćin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici sa uračunatim hendikepom i ukupno poena manje od zadate granice.
H1&+	858	Domaćin pobeđuje na kosarkaskoj utakmici sa uračunatim hendikepom i ukupno poena vise od zadate granice.
H2&-	859	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici sa uračunatim hendikepom i ukupno poena manje od zadate granice.
H2&+	860	Gost pobeđuje na kosarkaskoj utakmici sa uračunatim hendikepom i ukupno poena vise od zadate granice.

MVK	Pada vise/manje koseva.	
I>II	123	U prvom poluvremenu će biti postignuto više koseva nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu će biti postignut isti broj koseva kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu će biti postignuto više koseva nego u prvom poluvremenu.

KUCANJE I OPIS IGARA : OSTALIH SPORTOVA

TENIS

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu teniskog meca.
1	1	Prvonavedeni igrac pobeđuje na teniskom mecu.
2	2	Drugonavedeni igrac pobeđuje na teniskom mecu.

P1S	Pobenik u prvom setu teniskog meca.	
1p1	101	Prvonavedeni igrac pobeđuje u prvom setu meca.
1p2	102	Drugonavedeni igrac pobeđuje u prvom setu meca.

P2S	Pobenik u drugom setu teniskog meca.	
2p1	201	Prvonavedeni igrac pobeđuje u drugom setu meca.
2p2	202	Drugonavedeni igrac pobeđuje u drugom setu meca.

P3S	Pobenik u trecem setu teniskog meca.	
3p1	301	Prvonavedeni igrac pobeđuje u trecem setu meca.
3p2	302	Drugonavedeni igrac pobeđuje u trecem setu meca.

SH	Konačni ishod sa hendikepom u setovima	
SH1	350	Prvonavedeni igrac pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta na meca.
SH2	360	Drugonavedeni igrac pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta na meca.

TSL	Tacan broj setova na teniskom mecu.	
S2	-2	Bice odigrano tacno 2. seta na mecu.
S3	-3	Bice odigrano tacno 3. seta na mecu.
S4	-4	Bice odigrano tacno 4. seta na mecu.
S5	-5	Bice odigrano tacno 5. seta na mecu.

uGR.	Ukupno broj gemova na teniskom mecu	
g-	670-	Ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice.
g+	672+	Ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.

uGR.1	Ukupno broj gemova na teniskom mecu (granica)	
1g-	670-1	Ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice.(granica 1)
1g+	672-1	Ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.(granica 1)

uGR.2	Ukupno broj gemova na teniskom mecu (granica 2)	
2g-	670-2	Ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice.(granica 2)
2g+	672-2	Ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.(granica 2)

Hg	Hendikep gemova na teniskom mecu	
Hg1-	670	Prvonavedeni igrac pobeđuje sa uračunatim hendikepom gemova na meca.
Hg2+	672	Drugonavedeni igrac pobeđuje sa uračunatim hendikepom gemova na meca.

TK	Tenis kombinacije.(domacin/gost i vise/manje gemova)	
1g&-	853	Prvonavedeni igrac pobeđuje i ukupno gemova manje od zadate granice.
1g&+	854	Prvonavedeni igrac pobeđuje i ukupno gemova vece od zadate granice.
2g&-	855	Drugonavedeni igrac pobeđuje i ukupno gemova manje od zadate granice.
2g&+	856	Drugonavedeni igrac pobeđuje i ukupno gemova vece od zadate granice.

PK	Prvi set/kraj.	
1-1	11	Prvonavedeni igrac vodi u prvom setu i prvonavedeni igrac pobeđuje na teniskom mecu.
1-2	12	Prvonavedeni igrac vodi u prvom setu i drugonavedeni igrac pobeđuje na teniskom mecu.
2-1	21	Drugonavedeni igrac vodi u prvom setu i prvonavedeni igrac pobeđuje na teniskom mecu.
2-2	22	Drugonavedeni igrac vodi u prvom setu i drugonavedeni igrac pobeđuje na teniskom mecu.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
GR.1s		Ukupno broj gemova na teniskom mecu u prvom setu.
1pg-	1670	Ukupno broj gemova u prvom setu bice manji od navedene granice.
1pg+	1672	Ukupno broj gemova u prvom setu bice veci od navedene granice.

GR.1s1	Ukupno broj gemova na teniskom mecu u prvom setu (granica 1)	
11pg-	1670-1	Ukupno broj gemova u prvom setu bice manji od navedene granice (granica 1)
11pg+	1672-1	Ukupno broj gemova u prvom setu bice veci od navedene granice (granica 1)

GR.1s2	Ukupno broj gemova na teniskom mecu u prvom setu (granica 2)	
21pg-	1670-2	Ukupno broj gemova u prvom setu bice manji od navedene granice (granica 2)
21pg+	1672-2	Ukupno broj gemova u prvom setu bice veci od navedene granice (granica 2)

udGR.	Prvonavedeni igrac ukupno broj gemova na teniskom mecu (domacin)	
D-	51	Prvonavedeni igrac ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice
D+	51+	Prvonavedeni igrac ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.

ugGR.	Drugonavedeni igrac ukupno broj gemova na teniskom mecu (gost)	
G-	61	Drugonavedeni igrac ukupno broj gemova na mecu bice manji od navedene granice
G+	61+	Drugonavedeni igrac ukupno broj gemova na mecu bice veci od navedene granice.

TRS	Tacan rezultat setova po mecu.	
2:0	2-0	Tacan rezultat meca ce biti 2:0 u setovima.
2:1	2-1	Tacan rezultat meca ce biti 2:1 u setovima.
0:2	0-2	Tacan rezultat meca ce biti 0:2 u setovima.
1:2	1-2	Tacan rezultat meca ce biti 1:2 u setovima.
3:0	3-0	Tacan rezultat meca ce biti 3:0 u setovima.
3:1	3-1	Tacan rezultat meca ce biti 3:1 u setovima.
3:2	3-2	Tacan rezultat meca ce biti 3:2 u setovima.
0:3	0-3	Tacan rezultat meca ce biti 0:3 u setovima.
1:3	1-3	Tacan rezultat meca ce biti 1:3 u setovima.
2:3	2-3	Tacan rezultat meca ce biti 2:3 u setovima.

TRPS	Tacan rezltat prvog seta na mece u tenisu.	
6:0	6-0	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:0 u gemovima.
6:1	6-1	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:1 u gemovima.
6:2	6-2	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:2 u gemovima.
6:3	6-3	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:3 u gemovima.
6:4	6-4	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:4 u gemovima.
7:5	7-5	Tacan rezltat prvog seta ce biti 7:5 u gemovima.
7:6	7-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 7:6 u gemovima.
0:6	0-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 0:6 u gemovima.
1:6	1-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 1:6 u gemovima.
2:6	2-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 2:6 u gemovima.
3:6	3-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 3:6 u gemovima.
4:6	4-6	Tacan rezltat prvog seta ce biti 4:6 u gemovima.
5:7	5-7	Tacan rezltat prvog seta ce biti 5:7 u gemovima.
6:7	6-7	Tacan rezltat prvog seta ce biti 6:7 u gemovima.

P/N	Ukupan broj gemova na teniskom mecu da bude paran ili neparan.	
PAR	40	Paran broj gemova na teniskom mecu.
NEPAR	50	Neparan broj gemova na teniskom mecu.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

HOKEJ

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu hokejaske utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

DS	Dupla šansa u regularnom delu hokejaske utakmice.	
1X	101	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
12	100	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
2X	102	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.

DS/3	Dupla šansa u prvoj trecini hokejaske utakmice.	
1X/3	101/3	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u prvoj trecini hokejaske utakmice.
12/3	100/3	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u prvoj trecini hokejaske utakmice.
2X/3	102/3	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u prvoj trecini hokejaske utakmice.

1p1	Konacni pobenik u prvoj trecini hokejaske utakmice.	
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvoj trecini utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat u prvoj trecini utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje u prvoj trecini utakmice.

2p1	Konacni pobenik u drugoj trecini hokejaske utakmice.	
2p1	201	Domaćin pobeđuje u drugoj trecini utakmice.
2pX	200	Nerešen rezultat u drugoj trecini utakmice.
2p2	202	Gost pobeđuje u drugoj trecini utakmice.

H	Konacni pobenik u regularnom delu hokejaske utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
HX	30	Nerešen rezultat utakmice sa uračunatim hendikepom.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

H/3	Konacni pobenik u prvoj trecini hokejaske utakmice sa hendikepom.	
H1/3	31/3	Domaćin pobeđuje u prvoj trecini sa uračunatim hendikepom na utakmici.
HX/3	30/3	Nerešen rezultat u prvoj trecini sa uračunatim hendikepom.
H2/3	32/3	Gost pobeđuje u prvoj trecini sa uračunatim hendikepom na utakmici.

W1	Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1	011	Domaćin pobeđuje na hokejaskoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na hokejaskoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

W1/3	Pobednik prve trecine utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1/3	14011	Domaćin pobeđuje u prvoj trecini hokejaske utakmice, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2/3	24022	Gost pobeđuje u prvoj trecini hokejaske utakmice, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

ILI	Prva trecima ili kraj regularnog dela hokejaske utakmice.	
ili 1	1011	Domaćin vodi u prvoj trecini ili domaćin pobeđuje u utakmici.
ili x	1000	Nerešen rezultat u prvoj trecini ili nerešen rezultat utakmice.
ili 2	1022	Gost vodi u prvoj trecini ili gost pobeđuje u utakmici.

D/GG	Domaćin/gost sa koliko golova razlike pobeđuje na utakmici	
DT>2	10-2+	Domaćin pobeđuje sa dva ili više gola razlike
DT=2	10-+2	Domaćin pobeđuje sa tačno dva gola razlike
DT=1	10-+1	Domaćin pobeđuje sa tačno jednim golom razlike
GT=1	20-+1	Gost pobeđuje sa tačno jednim golom razlike
GT=2	20-+2	Gost pobeđuje sa tačno dva gola razlike
GT>2	20-2+	Gost pobeđuje sa dva ili više gola razlike

KIP	Konacni ishod hokejaskom meca i nakon produzetaka.	
K1	001	Domaćin pobeđuje na utakmici i nakon produzetaka.
K2	002	Gost pobeđuje na utakmici i nakon produzetaka.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
uGR.		Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice.
-	670-	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice

GR.P1	Ukupno broj golova u prvoj trecini hokejaske utakmice.	
P1-	4110	Ukupno broj golova u prvoj trecini hokejaske utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj golova u prvoj trecini hokejaske utakmice ce biti veci od zadate granice

GR.P2	Ukupno broj golova u drugoj trecini hokejaske utakmice.	
P2-	4210	Ukupno broj golova u drugoj trecini hokejaske utakmice ce biti manji od zadate granice
P2+	4320	Ukupno broj golova u drugoj trecini hokejaske utakmice ce biti veci od zadate granice

uGR.1	Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice (granica 1.)	
1-	411	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 1.)
1+	421	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 1.)
uGR.2	Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice (granica 2.)	
-2	412	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 2.)
+2	422	Ukupno broj golova na hokejaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 2.)

P/N	Paran/neparan broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice.	
PAR	40	Paran broj golova u regularnom delu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj golova u regularnom delu utakmice.

uGR.D	Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice domacina.	
D-	51	Ukupno broj golova domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj golova domacina vise od zadate granice.

uGR.G	Ukupno broj golova u regularnom delu hokejaske utakmice gosta.	
G-	61	Ukupno broj golova gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj golova gosta vise od zadate granice.

KH	Kombinacije hokej	
1&-	849	Domaćin pobeđuje i ukupno poena manje od granice.
1&+	850	Domaćin pobeđuje i ukupno poena vise od granice.
X&-	865	Nerešeno na mecu i ukupno poena manje od granice.
X&+	866	Nerešeno na mecu i ukupno poena vise od granice.
2&-	851	Gost pobeđuje i ukupno poena manje od granice.
2&+	852	Gost pobeđuje i ukupno poena vise od granice.

GG/NG	Oba tima daju gol u regularnom delu hokejaske utakmice.	
GG	++	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
NG	0+	Bar jedan tim ne postiže gol na utakmici.

GG/NG/3	Oba tima postižu po jedan ili više golova u prvoj trecini utakmice.	
GG1/3	++1/3	Oba tima postižu po jedan ili više golova u prvoj trecini utakmice.
NG1/3	0+1/3	Bar jedan tima ne postiže gol u prvoj trecini utakmice.

1p1/K	Prva trecina/kraj.	
1-1	11	Domaćin vodi u prvoj trecini i domaćin pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
1-X	10	Domaćin vodi u prvoj trecini i nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi u prvoj trecini i gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
X-1	01	Nerešen rezultat u prvoj trecini i domaćin pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
X-X	00	Nerešen rezultat u prvoj trecini i nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat u prvoj trecini i gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
2-1	21	Gost vodi u prvoj trecini i domaćin pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.
2-X	20	Gost vodi u prvoj trecini i nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
2-2	22	Gost vodi u prvoj trecini i gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

RUKOMET

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu rukometne utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

1p1		Konacni pobenik u prvom poluvremenu rukometne utakmice.
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat prvom poluvremenu utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje prvom poluvremenu u utakmice.

H	Konacni pobenik u regularnom delu rukometne utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

1pH1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu rukometne utakmice sa hendikepom.	
1pH1	3110	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici
1pH2	3220	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici

W1	Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1	011	Domaćin pobeđuje na rukometnoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na rukometnoj utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

1pW1	Pobednik prvog poluvremena utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
1pW1	100011	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu na rukometnoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
1pW1	100022	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu na rukometnoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

2pW1	Pobednik drugog poluvremena utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
2pW1	200011	Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu na rukometnoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
2pW1	200022	Gost pobeđuje u drugom poluvremenu na rukometnoj utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

PK	Poluvreme kraj.	
1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu rukometne utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
X-X	00	Nerešen rezultat na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu rukometne utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu rukometne utakmice.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice.

D/GRzG	Domaćin/gost razlika golova na mecu.	
D1-5	11-5	Sa kojom razlikom golova ce domacin pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 1-5 razlike poena.
D6-10	16-10	Sa kojom razlikom golova ce domacin pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 6-10 razlike poena.
D 10+	1-10+	Sa kojom razlikom golova ce domacin pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 10 i vise razlike poena.
G1-5	21-5	Sa kojom razlikom golova ce gost pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 1-5 razlike poena.
G6-10	26-10	Sa kojom razlikom golova ce gost pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 6-10 razlike poena.
G 10+	2-10+	Sa kojom razlikom golova ce gost pobediti u regularnom delu rukometne utakmice, od 10 i vise razlike poena.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
H-1		Konacni pobenik u regularnom delu rukometne utakmice (granica 1.)
H-11	311-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice (granica 1.)
H-21	321-	Gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice (granica 1.)
H-2		Konacni pobenik u regularnom delu rukometne utakmice (granica 2.)
H-12	312-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice (granica 2.)
H-22	322-	Gost pobeđuje u regularnom delu rukometne utakmice (granica 2.)

uGR.	Ukupno broj golova u regularnom delu rukometne utakmice.	
-	670-	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti veci od zadate granice

1pGR.	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu rukometne utakmice.	
P1-	4110	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu rukometne utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu rukometne utakmice ce biti veci od zadate granice

uGR.1	Ukupno broj golova u regularnom delu rukometne utakmice (granica 1.)	
1-	411	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 1.)
1+	421	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 1.)

uGR.2	Ukupno broj golova u regularnom delu rukometne utakmice (granica 2.)	
-2	412	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 2.)
+2	422	Ukupno broj golova na rukometnoj utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 2.)

P/N	Paran/neparan broj golova na rukometnoj utakmici.	
PAR	40	Paran broj golova u regularnom delu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj golova u regularnom delu utakmice.
PAR1/2	40-1	Paran broj golova u prvom poluvremenu utakmice.
NEPAR1/2	50-1	Neparan broj golova u prvom poluvremenu utakmice.
PAR2/2	40-2	Paran broj golova u drugom poluvremenu utakmice.
NEPAR2/2	50-2	Neparan broj golova u drugom poluvremenu utakmice.

udGR.	Ukupno broj golova domacina u regularnom delu rukometne utakmice.	
D-	51	Ukupno broj golova domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj golova domacina vise od zadate granice.
ugGR.	Ukupno broj golova gosta u regularnom delu rukometne utakmice.	
G-	61	Ukupno broj golova gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj golova gosta vise od zadate granice.

RK	Rukomet kombinacije	
1&-	849	Domacin pobeđuje na rukometnoj utakmici i ukupno golova manje od zadata granice.
1&+	850	Domacin pobeđuje na rukometnoj utakmici i ukupno golova vise od zadata granice.
X&-	865	Nereseno na mecu i ukupno golova manje od granice.
X&+	866	Nereseno na mecu i ukupno golova vise od granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na rukometnoj utakmici i ukupno golova manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na rukometnoj utakmici i ukupno golova vise od zadata granice.

MVG	Pada vise/manje golova.	
I>II	123	U prvom poluvremenu ce biti postignuto vise golova nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu ce biti postignut isti broj golova kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu ce biti postignuto vise golova nego u prvom poluvremenu.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

BASEBALL

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu BASEBALL utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

PI	Prvi ining na BASEBALL utakmici.	
1 i 1	701	Domaćin osvaja prvi ining na mecu.
1 i x	700	Nereseno u prvom iningu na mecu.
1 i 2	702	Gost osvaja prvi ining na mecu.

H	Konacni pobenik u regularnom delu BASEBALL utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

uGR.	Ukupno broj golova u regularnom delu BASEBALL utakmice.	
-	670-	Ukupno broj poena na BASEBALL utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj poena na BASEBALL utakmici ce biti veci od zadate granice

dGR.	Ukupno broj golova domacina u regularnom delu BASEBALL utakmice.	
D-	51	Ukupno broj golova domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj golova domacina vise od zadate granice.
gGR.	Ukupno broj golova gosta u regularnom delu BASEBALL utakmice.	
G-	61	Ukupno broj golova gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj golova gosta vise od zadate granice.

BK	BASEBALL kombinacije	
1&-	849	Domacin pobeđuje na BASEBALL utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
1&+	850	Domacin pobeđuje na BASEBALL utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na BASEBALL utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na BASEBALL utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.

P/N	Paran/neparan broj golova na BASEBALL utakmici.	
PAR	40	Paran broj poena u regularnom dulu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj poena u regularnom dulu utakmice.

ODBOJKA

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik odbojkaske utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

1S	Konacni pobenik u prvom setu odbojkaske utakmice.	
1S1	101	Domaćin pobeđuje u prvom setu.
1S2	102	Gost pobeđuje u prvom setu.

2S	Konacni pobenik u drugom setu odbojkaske utakmice.	
2S1	201	Domaćin pobeđuje u drugom setu.
2S2	202	Gost pobeđuje u drugom setu.

HS	Konačni ishod sa hendikepom seta na odbojkaskoj utakmici.	
HS1	350	Prvonađeni igrač pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta na meca.
HS2	360	Drugonađeni igrač pobeđuje sa uračunatim hendikepom seta na meca.

GR.	Ukupno broj poena u regularnom delu odbojkaske utakmice.	
-	670-	Ukupno broj golova na odbojkaskoj utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na odbojkaskoj utakmici ce biti veci od zadate granice

uGR.	Ukupno broj poena u prvom setu odbojkaske utakmice.	
1S-	4110	Ukupno broj golova u prvom setu odbojkaske utakmice ce biti manji od zadate granice
1S+	4220	Ukupno broj golova u prvom setu odbojkaske utakmice ce biti veci od zadate granice

HP	Ukupno broj poena u regularnom delu odbojkaske utakmice sa uračunatim hendikepom.	
HP1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.
HP2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.

TSO	Tacan broj setova na odbojkaskoj utakmici.	
S3	-3	Bice odigrano tacno 3. seta na mecu.
S4	-4	Bice odigrano tacno 4. seta na mecu.
S5	-5	Bice odigrano tacno 5. seta na mecu.

TRS	Tacan rezultat setova na odbojkaskoj utakmici.	
3:0	3-0	Tacan rezultat meca ce biti 3:0 u setovima.
3:1	3-1	Tacan rezultat meca ce biti 3:1 u setovima.
3:2	3-2	Tacan rezultat meca ce biti 3:2 u setovima.
0:3	0-3	Tacan rezultat meca ce biti 0:3 u setovima.
1:3	1-3	Tacan rezultat meca ce biti 1:3 u setovima.
2:3	2-3	Tacan rezultat meca ce biti 2:3 u setovima.

KUCANJE I OPIS IGARA :OSTALIH SPORTOVA

NFL,RAGBY

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

DS	Dupla šansa u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.	
1X	101	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u regularnom delu hokejaske utakmice.
2X	102	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u regularnom delu hokejaske utakmice.

1p1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice.	
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat prvom poluvremenu utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje prvom poluvremenu u utakmice.

H	Konacni pobenik u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice sa hendikepom.	
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

1pH1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice sa hendikepom.	
1pH1	3110	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici
1pH2	3220	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici

W1	Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
W1	011	Domaćin pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

1pW1	Pobednik prvog poluvremena utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.	
1pW1	100011	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu na NFL/RAGBY utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
1pW1	100022	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu na NFL/RAGBY utakmici, u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

PK	Poluvreme kraj.	
1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
H-1		Konacni pobenik u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 1.)
H-11	311-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 1.)
H-21	321-	Gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 1.)
H-2		Konacni pobenik u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 2.)
H-12	312-	Domaćin pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 2.)
H-22	322-	Gost pobeđuje u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 2.)

GR.	Ukupno broj golova u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice.	
-	670-	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti veci od zadate granice

1pGR.	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice.	
P1-	4110	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj poena u prvom poluvremenu NFL/RAGBY utakmice ce biti veci od zadate granice

GR.1	Ukupno broj golova u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 1.)	
1-	411	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 1.)
1+	421	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 1.)
GR.2	Ukupno broj golova u regularnom delu NFL/RAGBY utakmice (granica 2.)	
-2	412	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti manji od zadate granice (granica 2.)
+2	422	Ukupno broj poena na NFL/RAGBY utakmici ce biti veci od zadate granice (granica 2.)

P/N	Paran/neparan broj golova na NFL/RAGBY utakmici.	
PAR	40	Paran broj poena u regularnom delu utakmice.
NEPAR	50	Neparan broj poena u regularnom delu utakmice.
PAR1/2	40-1	Paran broj poena u prvom poluvremenu utakmice.
NEPAR1/2	50-2	Neparan broj poena u prvom poluvremenu utakmice.

NFLK	NFL/RAGBY kombinacije	
1&-	849	Domaćin pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
1&+	850	Domaćin pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici i ukupno poena manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na NFL/RAGBY utakmici i ukupno poena vise od zadata granice.

MVG	Pada vise/manje golova.	
I>II	123	U prvom poluvremenu ce biti postignuto više poena nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu ce biti postignut isti broj poena kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu ce biti postignuto više poena nego u prvom poluvremenu.

VATERPOLO

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu vaterpolo utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

1p1		Konacni pobenik u prvom poluvremenu vaterpolo utakmice.
1p1	101	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu utakmice.
1pX	100	Nerešen rezultat prvom poluvremenu utakmice.
1p2	102	Gost pobeđuje prvom poluvremenu u utakmice.

H		Konacni pobenik u regularnom delu vaterpolo utakmice sa hendikepom.
H1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.
H2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom na utakmici.

1pH1		Konacni pobenik u prvom poluvremenu vaterpolo utakmice sa hendikepom.
1pH1	3110	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici
1pH2	3220	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu sa uračunatim hendikepom na utakmici

VK		Vaterpolo kombinacije
1&-	849	Domaćin pobeđuje na vaterpolo utakmici i ukupno golova manje od zadata granice.
1&+	850	Domaćin pobeđuje na vaterpolo utakmici i ukupno golova više od zadata granice.
2&-	851	Gost pobeđuje na vaterpolo utakmici i ukupno golova manje od zadata granice.
2&+	852	Gost pobeđuje na vaterpolo utakmici i ukupno golova više od zadata granice.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
W1		Pobednik utakmice, u slučaju nerešenog rezultata kvota je 1.
W1	011	Domaćin pobeđuje na vaterpolo utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na vaterpolo utakmici u slučaju nerešenog rezultata računa se kvota 1.

uGR.		Ukupno broj poena u regularnom delu rukometne utakmice.
-	670-	Ukupno broj golova na vaterpolo utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na vaterpolo utakmici ce biti veci od zadate granice

1pGR.		Ukupno broj golova u prvom poluvremenu rukometne utakmice.
P1-	4110	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu vaterpolo utakmice ce biti manji od zadate granice
P1+	4220	Ukupno broj golova u prvom poluvremenu vaterpolo utakmice ce biti veci od zadate granice

udGR.		Ukupno broj golova domacina u regularnom delu vaterpolo utakmice.
D-	51	Ukupno broj golova domacina manje od zadate granice.
D+	51+	Ukupno broj golova domacina vise od zadate granice.

ugGR.		Ukupno broj golova gosta u regularnom delu vaterpolo utakmice.
G-	61	Ukupno broj golova gosta manje od zadate granice.
G+	61+	Ukupno broj golova gosta vise od zadate granice.

MVG		Pada vise/manje golova.
I>II	123	U prvom poluvremenu ce biti postignuto više golova nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu ce biti postignut isti broj golova kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu ce biti postignuto više golova nego u prvom poluvremenu.

FUTSAL

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu futsal utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

DS		Dupla šansa u regularnom delu hokejaske utakmice.
1X	101	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u regularnom delu futsal utakmice.
12	100	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje u regularnom delu futsal utakmice.
2X	102	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u regularnom delu futsal utakmice.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
uGR.		Ukupno broj poena u regularnom delu futsal utakmice.
-	670-	Ukupno broj golova na futsal utakmici ce biti manji od zadate granice
+	672+	Ukupno broj golova na futsal utakmici ce biti veci od zadate granice

H		Ukupno broj poena u regularnom delu futsal utakmice sa uračunatim hendikepom.
HP1	31	Domaćin pobeđuje sa uračunatim hendikepom.
HP2	32	Gost pobeđuje sa uračunatim hendikepom.

P/N		Ukupan broj golova na futsal mecu da bude paran ili neparan.
PAR	40	Paran broj gemova na futsal mecu.
NEPAR	50	Neparan broj gemova na futsal mecu.