

KUCANJE I OPIS IGARA:FUDBAL

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
K		Konacni pobenik u regularnom delu fudbalske utakmice.
1	1	Domaćin pobeđuje u utakmici.
X	0	Nerešen rezultat utakmice.
2	2	Gost pobeđuje u utakmici.

DS	Dupla šansa u regularnom delu fudbalske utakmice.	
1X	4	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat.
DS12	5	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđuje.
X2	6	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje.

PK	Poluvreme kraj na fudbalskoj utakmici.	
1-1	11	Domaćin vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici.
1-X	10	Domaćin vodi na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.
1-2	12	Domaćin vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici.
X-1	01	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici.
X-X	00	Nerešen rezultat na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.
X-2	02	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici.
2-1	21	Gost vodi na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici.
2-X	20	Gost vodi na poluvremenu i nerešen rezultat utakmice.
2-2	22	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici.

1p1	Konacni pobenik u prvom poluvremenu fudbalske utakmice.	
1p1	101	Domaćin vodi na poluvremenu.
1px	100	Nerešen rezultat na poluvremenu.
1p2	102	Gost vodi na poluvremenu.

2p1	Konacni pobenik u drugom poluvremenu fudbalske utakmice.	
2p1	201	Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu.
2px	200	Nerešen rezultat drugog poluvremena.
2p2	202	Gost pobeđuje u drugom poluvremenu.

UG2p	Ukupan broj golova u drugom poluvremenu fudbalske utakmice.	
2p0	2000+	U drugom poluvremenu neće biti postignut ni jedan gol.
2p1+	2001+	U drugom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova.
2pUG1	200+1	U drugom poluvremenu će biti postignuto tačno 1 gola.
2p2+	2002+	U drugom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
2p3+	2003+	U drugom poluvremenu će biti postignuto 3 ili više golova.
2p4+	2004+	U drugom poluvremenu će biti postignuto 4 ili više golova.
2p0-1	2000+1	U drugom poluvremenu će biti postignuto od 0 do 1 gola.
2p0-2	2000+2	U drugom poluvremenu će biti postignuto od 0 do 2 gola.
2p1-2	2001+2	U drugom poluvremenu će biti postignuto od 1 do 2 gola.
2p1-3	2001+3	U drugom poluvremenu će biti postignuto od 1 do 3 gola.
2p2-3	2002+3	U drugom poluvremenu će biti postignuto od 2 do 3 gola.
2pUG2	200+2	U drugom poluvremenu će biti postignuto tačno 2 gola.
2pUG3	200+3	U drugom poluvremenu će biti postignuto tačno 3 gola.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
UG		Ukupan broj golova u regularnom delu fudbalske utakmice.
0-1	0+1	Na utakmici će biti postignuto od 0 do 1 gola.
0-2	0+2	Na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
0-3	0+3	Na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
0-4	0+4	Na utakmici će biti postignuto od 0 do 4 gola.
1-2G	1+2	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 2 gola.
1-3	1+3	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 3 gola.
1-4	1+4	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 4 gola.
1-5	1+5	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 5 gola.
1-6	1+6	Na utakmici će biti postignuto od 1 do 6 gola.
2-3	2+3	Na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
2-4	2+4	Na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
2-5	2+5	Na utakmici će biti postignuto od 2 do 5 gola.
2-6	2+6	Na utakmici će biti postignuto od 2 do 6 gola.
UG 1	+1	Na utakmici će biti postignuto tačno 1 gola.
UG 2	+2	Na utakmici će biti postignuto tačno 2 gola.
UG 3	+3	Na utakmici će biti postignuto tačno 3 gola.
UG 4	+4	Na utakmici će biti postignuto tačno 4 gola.
UG 5	+5	Na utakmici će biti postignuto tačno 5 gola.
1+	1+	Na utakmici će biti postignuto 1 ili više golova.
2+	2+	Na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
3+	3+	Na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
3-4	3+4	Na utakmici će biti postignuto od 3 do 4 gola.
3-5	3+5	Na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
3-6	3+6	Na utakmici će biti postignuto od 3 do 6 gola.
4+	4+	Na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
4-5	4+5	Na utakmici će biti postignuto od 4 do 5 golova.
4-6	4+6	Na utakmici će biti postignuto od 4 do 6 golova.
5+	5+	Na utakmici će biti postignuto 5 ili više golova.
6+	6+	Na utakmici će biti postignuto 6 ili više golova.
7+	7+	Na utakmici će biti postignuto 7 ili više golova.

UG1p	Ukupan broj golova u prvom poluvremenu fudbalske utakmice.	
1p0	1000+	U prvom poluvremenu neće biti postignut ni jedan gol.
1p1+	1001+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova.
1pUG1	100+1	U prvom poluvremenu će biti postignuto tačno 1 gola.
1p2+	1002+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
1p3+	1003+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 3 ili više golova.
1p4+	1004+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 4 ili više golova.
1p0-1	1000+1	U prvom poluvremenu će biti postignuto od 0 do 1 gola.
1p0-2	1000+2	U prvom poluvremenu će biti postignuto od 0 do 2 gola.
1p1-2	1001+2	U prvom poluvremenu će biti postignuto od 1 do 2 gola.
1p1-3	1001+3	U prvom poluvremenu će biti postignuto od 1 do 3 gola.
1p2-3	1002+3	U prvom poluvremenu će biti postignuto od 2 do 3 gola.
1pUG2	100+2	U prvom poluvremenu će biti postignuto tačno 2 gola.
1pUG3	100+3	U prvom poluvremenu će biti postignuto tačno 3 gola.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
DKM		Domacin kombinacije,konacan ishod l golovi.
1&GG	1++	Domacin pobeđuje u utakmici i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
1-1&GG	11++	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
1&0-2	10-2	Domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
1-1&0-2	110-2	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
1&2-3	12+3	Domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
1-1&2-3	112+3	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
1&2-4	12+4	Domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
1-1&2-4	112+4	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
1&2+	12+	Domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
1-1&2+	112+	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
1&3+	13+	Domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
1-1&3+	113+	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
1&3-5	13+5	Domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
1-1&3-5	113+5	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
1&4+	14+	Domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
1-1&4+	114+	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
1&1p2+	12+1	Domacin pobeđuje u utakmici i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
1-1&1p2+	112+1	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
1&D2+	1102+	Domacin pobeđuje u utakmici i domacin postiže 2 ili više golova na utakmici.
1-1&H1	1140	Domacin vodi na poluvremenu i domacin pobeđuje u utakmici, i domacin pobeđuje sa uracunatim hendikepom.

PDG	Koja ce ekipa postici prvi gol na fudbalskoj utakmici.	
PG1	111	Domacin postiže prvi gol na utakmici.
PG2	112	Gost postiže prvi gol na utakmici.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
GG/NG i KOMB.		Oba tima daju/nedaju i kombinacie golova na utakmici.
GG	++	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
NG	0+	Bar jedan tim ne postiže gol na utakmici.
GG3+	++3+	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
GG4+	++4+	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
1GG	100++	Oba tima postižu po jedan ili više golova u prvom poluvremenu.
2GG	200++	Oba tima postižu po jedan ili više golova u drugom poluvremenu.
1NG	1000 - +	Bar jedan tim ne postiže gol u prvom poluvremenu utakmice.
2NG	2000 - +	Bar jedan tim ne postiže gol u drugom poluvremenu utakmice.
GG&2-3	++2+3	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će biti postignuto 2-3 gola.
GG&D2+	++102+	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će domacin postici 2 ili više gola.
GG&G2+	++202+	Oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici i na utakmici će gost i postici 2 ili više gola.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
GKM		Gost kombinacije,konacan ishod l golovi.
2&GG	2++	Gost pobeđuje u utakmici i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
2-2&GG	22++	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
2&0-2	20-2	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
2-2&0-2	220-2	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
2&2-3	22+3	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
2-2&2-3	222+3	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
2&2-4	22+4	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
2-2&2-4	222+4	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
2&2+	22+	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
2-2&2+	222+	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
2&3+	23+	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
2-2&3+	223+	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
2&3-5	23+5	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
2-2&3-5	223+5	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto od 3 do 5 gola.
2&4+	24+	Gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
2-2&4+	224+	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
2&1p2+	22+1	Gost pobeđuje u utakmici i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
2-2&1p2+	222+1	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i u prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
2&G2+	2202+	Gost pobeđuje u utakmici i gost postiže 2 ili više golova na utakmici.
2-2&H2	2250	Gost vodi na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici, i gost pobeđuje sa uracunatim hendikepom.

ZDG	Koja ce ekipa postici zadnji gol na fudbalskoj utakmici.	
ZG1	211	Domacin postiže zadnji gol na utakmici.
ZG2	212	Gost postiže zadnji gol na utakmici.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
VMG		Pada vise/manje golova na fudbalskoj utakmici.
I>II	123	U prvom poluvremenu će biti postignuto više golova nego u drugom poluvremenu.
I=II	222	U prvom poluvremenu će biti postignut isti broj golova kao i u drugom poluvremenu.
I<II	321	U drugom poluvremenu će biti postignuto više golova nego u prvom poluvremenu.

DP	Ekipa pobeđuje u oba poluvremena.	
DP1	1111	Domacin pobeđuje u prvom poluvremenu i domacin pobeđuje u drugom poluvremenu.
DP2	2222	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu i gost pobeđuje u drugom poluvremenu.

AT	Ekipa pobeđuje na poluvremenu ili na kraju meca.	
ili 1	1011	Domacin vodi na poluvremenu ili domacin pobeđuje u utakmici.
ili x	1000	Nerešen rezultat na poluvremenu ili nerešen rezultat utakmice.
ili 2	1022	Gost vodi na poluvremenu ili gost pobeđuje u utakmici.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
KPPDP	Kombinacije golova prvo/drugo poluvremena i kraj.	
1p1+&2p1+	1+1+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i u drugom poluvremenu će bi postignuto 1 ili više golova.
1p1+&2p2+	1+2+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i u drugom poluvremenu će bi postignuto 2 ili više golova.
1p2+&2p1+	2+1+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova i u drugom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova.
1p2+&2p2+	2+2+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova i u drugom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova.
1p0-1&2p0-1	10+120+1	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-1 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-1 gola.
1p0-1&2p0-2	10+120+2	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-1 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-2 gola.
1p0-2&2p0-1	10+220+1	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-2 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-1 gola.
1p0-2&2p0-2	10+220+2	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-2 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-2 gola.
1p0-1&2p0-3	10+120+3	U prvom poluvremenu će biti postignuto 0-1 gola i u drugom poluvremenu će bi postignuto 0-3 gola.
1p1+&2p3+	1+23+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i u drugom poluvremenu će bi postignuto 3 ili više gola.
1p1+& 2+	1++2	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i kraj mece ce se završiti sa 2 i više gola.
1p1+& 3+	1+3+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 1 ili više golova i kraj mece ce se završiti sa 3 i više gola.
1p2+& 4+	2+4+	U prvom poluvremenu će biti postignuto 2 ili više golova i kraj mece ce se završiti sa 4 i više gola.

DS1p	Dupla sansa prvog poluvremena.	
1p1X	1004	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u prvom poluvremenu.
1p12	1005	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđujeu prvom poluvremenu.
1pX2	1006	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu.

SP	Ekipe pobeđuje na utakmici a drga ekipa ne postiže gol.	
SP1	110	Domaćin pobeđuje u utakmici i gost ne postiže gol.
SP2	220	Gost pobeđuje u utakmici i domaćin ne postiže gol.

KMDSG	Kombinacije,dupla sansa i golovi.	
DS1X&3+	43+	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
DSX2&3+	63+	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
X&2+	02+	Nerešen rezultat utakmice i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
DS1X&0-2	40+2	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
DSX2&0-2	60+2	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
DS1X&2-3	42+3	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
DSX2&2-3	62+3	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i na utakmici će biti postignuto od 2 do 3 gola.
DS1X&0-3	40+3	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
DSX2&0-3	60+3	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
DS1X&2+	42+	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
DSX2&2+	62+	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i Na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
DS1X&4+	44+	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
DSX2&4+	64+	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i Na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
DS1X&GG	40++	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.
DSX2&GG	60++	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje i oba tima postižu po jedan ili više golova na utakmici.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
PN	Ekipe postize paran ili neparan broj golova na utakmici.	
PAR	40	Paran broj pogodaka golova na utakmici.
NEPAR	50	Neparan broj pogodaka golova na utakmici.

KDSG	Kombinacija duple sanse i prvog poluvremena.	
1p1X&1p2+	104+1002+	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u prvom poluvremenu i da ce biti postignuto 2 ili više golova u prvom poluvremenu.
1pX2&1p2+	106+1002+	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u prvom poluvremenu i da ce biti postignuto 2 ili više golova u prvom poluvremenu.

DGDG12	Domaćin/Gost dajenedaje gol	
DD12	10+	Domaćin postiže bar po jedan gol u oba poluvremena.
DN12	+10	Domaćin ne postiže gol bar u jednom poluvremenu.
GD12	20+	Gost postiže bar po jedan gol u oba poluvremena.
GN12	+20	Gost ne postiže gol bar u jednom poluvremenu.

DS2p	Dupla sansa drugog poluvremena.	
2p1X	2004	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u drugom poluvremenu.
2p12	2005	Domaćin pobeđuje ili gost pobeđujeu drugom poluvremenu.
2pX2	2006	Nerešen rezultat ili gost pobeđuje u drugom poluvremenu.

W	Jedna od ekipa pobeđuje,u slučaju neresenog rezultata proglašavase kvotom 1,i vrsi se povrtak uplate.	
W1	011	Domaćin pobeđuje na utakmici u slučaju neresenog rezultata računa se kvota 1.
W2	022	Gost pobeđuje na utakmici u slučaju neresenog rezultata računa se kvota 1.

1pW1	Jedna od ekipa pobeđuje u prvom poluvremenu,u slučaju neresenog rezultata proglašavase kvotom 1,i vrsi se povrtak uplate.	
1pW1	100011	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu na utakmici u slučaju neresenog rezultata računa se kvota 1.
1pW2	100022	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu na utakmici u slučaju neresenog rezultata računa se kvota 1.

2pW1	Jedna od ekipa pobeđuje u drugom poluvremenu,u slučaju neresenog rezultata proglašavase kvotom 1,i vrsi se povrtak uplate.	
2pW1	200011	Domaćin pobeđuje u drugom poluvremenu na utakmici u slučaju neresenog rezultata računa se kvota 1.
2pW2	200022	Gost pobeđuje u drugom poluvremenu na utakmici u slučaju neresenog rezultata računa se kvota 1.

KOMBDS	Poluvreme/kraj duple sanse.	
1X-1X	4040	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i domaćin pobeđuje ili neresen rezultat na mecu.
1X-12	4050	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i domaćin ili gost pobeđuje na mecu.
1X-X2	4060	Domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i nerešen rezultat na mecu ili gost pobeđuje.
12-1X	5040	Domaćin ili gost pobeđuje u 1. poluvremenu i domaćin pobeđuje ili nerešen rezultat na mecu.
12-12	5050	Domaćin ili gost pobeđuje u 1. poluvremenu i domaćin ili gost pobeđuje na mecu.
12-X2	5060	Domaćin ili gost pobeđuje u 1. poluvremenu i gost pobeđuje ili nerešen rezultat na mecu.
X2-1X	6040	Gost pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i domaćin pobeđuje ili neresen rezultat na mecu.
X2-12	6050	Gost pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i domaćin ili gost pobeđuje na mecu.
X2-X2	6060	Gost pobeđuje ili nerešen rezultat u 1. poluvremenu i gost pobeđuje ili neresen rezultat na mecu.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
PPG	Prvo/drugo poluvreme i prvoluvreme golovi.	
1p1&1p2+	101+1002+	Domaćin pobeđuje u prvom poluvremenu i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova u prvom poluvremenu.
1p2&1p2+	102+1002+	Gost pobeđuje u prvom poluvremenu i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova u prvom poluvremenu.

TRZ1p	Tacan rezultat prvog poluvremena na mecu.	
1:0	1001-0	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
2:0	1002-0	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
2:1	1002-1	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
3:0	1003-0	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
3:1	1003-1	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
3:2	1003-2	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
0:0	1000-0	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
1:1	1001-1	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
2:2	1002-2	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
3:3	1003-3	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
0:1	1000-1	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
0:2	1000-2	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
1:2	1001-2	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
0:3	1000-3	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
1:3	1001-3	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
2:3	1002-3	Tacan rezulta u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada
ostali rezultat	100-10	Bilo koji drugi rezultat u prvom poluvremenu na mecu 45+ sudijska nadohnada,a nije ponudjen za taj mec.

KPKG	Kombinacije poluvreme kraj i golovi.	
X-1&2+	012+	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
X-2&2+	022+	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 2 ili više golova.
X-1&3+	013+	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
X-2&3+	023+	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 3 ili više golova.
X-1&4+	014+	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
X-2&4+	024+	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje u utakmici i na utakmici će biti postignuto 4 ili više golova.
X-1&0-2	010+2	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje na utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
X-2&0-2	020+2	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje na utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 2 gola.
X-1&0-3	010+3	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje na utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
X-2&0-3	020+3	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje na utakmici i na utakmici će biti postignuto od 0 do 3 gola.
X-1&2-4	012+4	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje na utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
X-2&2-4	022+4	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje na utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 4 gola.
X-1&2-5	012+5	Nerešen rezultat na poluvremenu i domaćin pobeđuje na utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 5 gola.
X-2&2-5	022+5	Nerešen rezultat na poluvremenu i gost pobeđuje na utakmici i na utakmici će biti postignuto od 2 do 5 gola.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
VRPG	Vreme prvog gola na mecu.	
1-10	1-10	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 1. minuta I 10.minuta utakmice.
11-20	11-20	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 11. minuta I 20.minuta utakmice.
21-30	21-30	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 21. minuta I 30.minuta utakmice.
31-40	31-40	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 31. minuta I 40.minuta utakmice.
41-50	41-50	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 41. minuta I 50.minuta utakmice.
51-60	51-60	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 51. minuta I 60.minuta utakmice.
61-70	61-70	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 61. minuta I 70.minuta utakmice.
71-80	71-80	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 71. minuta I 80.minuta utakmice.
81-90+	81-90+	Prvi gol na utakmici će biti postignut izmedju 81. minuta I 90.minuta utakmice.+sudijska nadohnada.

TRZ	Tacan rezultat na mecu.	
1:0	1-0	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:0	2-0	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:1	2-1	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:0	3-0	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:1	3-1	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:2	3-2	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:0	4-0	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:1	4-1	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:2	4-2	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:3	4-3	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:0	0-0	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
1:1	1-1	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:2	2-2	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:3	3-3	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
4:4	4-4	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:1	0-1	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:2	0-2	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
1:2	1-2	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:3	0-3	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
1:3	1-3	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:3	2-3	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
0:4	0-4	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
1:4	1-4	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
2:4	2-4	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
3:4	3-4	Tacan rezulta na mecu 90+ sudijska nadohnada
ostali rezultat	10-10	Bilo koji drugi rezultat na mecu 90+ sudijska nadohnada,a nije ponudjen za taj mec.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
KR		Koja ekipa postize vise kornera.
1K	91	Domaca ekipa postize vise kornera.
XK	90	Isti broj kornera na mec.
2K	92	Gostujuca ekipa postize vise kornera.

GKR	Zadate granice kornera na mecu.	
8.5	-985+	Broj kornera na mece granica,manje/vise
9.5	-995+	Broj kornera na mece granica,manje/vise
10.5	-9105+	Broj kornera na mece granica,manje/vise
11.5	-9115+	Broj kornera na mece granica,manje/vise

GPKR	Zadate granice kornera u prvom poluvremenu meca.	
3.5	-1935+	Broj kornera u prvom poluvremenu granica,manje/vise
4.5	-1945+	Broj kornera u prvom poluvremenu granica,manje/vise
5.5	-1955+	Broj kornera u prvom poluvremenu granica,manje/vise

PNKR	Paran/neparan broj kornera na mecu.	
PK	49	Paran broj kornera na mecu.
NK	59	Neparan broj kornera na mecu.

1GG2NG	Prvo/drugo poluvreme gol.	
1NG&2NG	10+-20+	Bar jedan tim ne postize gol na utakmici u prvom poluvremenu i Bar jedan tim ne postize gol na utakmici u drugom poluvremenu.
1GG&2GG	1+-2++	Oba tima postizu po jedan ili vise golova u prvom poluvremenu i Oba tima postizu po jedan ili vise golova u drugom poluvremenu.
1NG&2GG	10+-2++	Bar jedan tim ne postize gol na utakmici u prvom poluvremenu i Oba tima postizu po jedan ili vise golova u drugom poluvremenu.
1GG&2NG	1+-20+	Oba tima postizu po jedan ili vise golova u prvom poluvremenu i Bar jedan tim ne postize gol na utakmici u drugom poluvremenu.

KKIPDG	Kombinacije konacan ishod golovi i prvi daje gol.	
1&1PDG	1111	Domacin pobeduje na utakmici i domacin prvi daje gol.
2&2PDG	2112	Gost pobeduje na utakmici i gost prvi daje gol.
1&2PDG	1112	Domacin pobeduje na utakmici i gost prvi daje gol.
2&1PDG	2111	Gost pobeduje na utakmici i domacin prvi daje gol.
1PDG&2+	1112+	Domacin prvi daje gol i na utakmici ce pasti 2 vise gola
2PDG&2+	1122+	Gost prvi daje gol i na utakmici ce pasti 2 vise gola
1PDG&3+	1113+	Domacin prvi daje gol i na utakmici ce pasti 3 vise gola
2PDG&3+	1123+	Gost prvi daje gol i na utakmici ce pasti 3 vise gola
1PDG&4+	1114+	Domacin prvi daje gol i na utakmici ce pasti 4 vise gola
2PDG&4+	1124+	Gost prvi daje gol i na utakmici ce pasti 4 vise gola

H1	Ekipa ce pobediti sa H (- ili + broj golova) vise golova razlike. -1 znaci da domacin vodi sa 1:0, +1 znaci da gost vodi sa 0:1	
1H	31	Domacin pobeduje sa uracunatim hendikepom. -1 i +1
XH	30	Nerešen rezultat sa uracunatim hendikepom. -1 i +1
2H	32	Gost pobeduje sa uracunatim hendikepom. -1 i +1

H21	Ekipa ce pobediti sa H (- ili + broj golova) vise golova razlike. -2 znaci da domacin vodi sa 2:0, +2 znaci da gost vodi sa 0:2	
H21	41h	Domacin pobeduje sa uracunatim hendikepom. -2 i 2+
H2X	40h	Nerešen rezultat sa uracunatim hendikepom. -2 i 2+
H22	42h	Gost pobeduje sa uracunatim hendikepom. -2 i 2+

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
ZT		Koja ekipa dobija vise zutih kartona na mecu.
1Z	71	Domaca ekipa dobija vise zutih kartona.
XZ	70	Isti broj zutih kartona na mec.
2Z	72	Gostujuca ekipa dobija vise zutih kartona.

GPZT	Zadate granice zutih kartona u prvom poluvremenu meca.	
0.5	-1705+	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica,manje/vise
1.5	-1715+	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica,manje/vise
2.5	-1725+	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica,manje/vise
3.5	-1735+	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica,manje/vise
4.5	-1745+	Broj zutih kartona u prvom poluvremenu granica,manje/vise

GZT	Zadate granice zutih kartona na mecu.	
1.5	-715+	Broj zutih kartona na mece granica,manje/vise
2.5	-725+	Broj zutih kartona na mece granica,manje/vise
3.5	-735+	Broj zutih kartona na mece granica,manje/vise
4.5	-745+	Broj zutih kartona na mece granica,manje/vise
5.5	-755+	Broj zutih kartona na mece granica,manje/vise
6.5	-765+	Broj zutih kartona na mece granica,manje/vise
7.5	-775+	Broj zutih kartona na mece granica,manje/vise

PNZT	Paran/neparan broj zutih kartona na mecu.	
PZ	47	Paran broj zutih kartona na mecu.
NZ	57	Neparan broj zutih kartona na mecu.

ILI	Igra ili pobejuje ekipa ili golovi na mecu.	
1ili0-2	1-0-2	Domacin pobejuje u utakmici ili na utakmici ce biti postignuto od 0 do 2 gola.
2ili0-2	2-0-2	Gost pobejuje u utakmici ili na utakmici ce biti postignuto od 0 do 2 gola.
1ili0-3	1-0-3	Domacin pobejuje u utakmici ili na utakmici ce biti postignuto od 0 do 3 gola.
2ili0-3	2-0-3	Gost pobejuje u utakmici ili na utakmici ce biti postignuto od 0 do 3 gola.
1ili3+	1-3+	Domacin pobejuje u utakmici ili na utakmici ce biti postignuto 3 ili vise golova.
2ili3+	2-3+	Gost pobejuje u utakmici ili na utakmici ce biti postignuto 3 ili vise golova.
1ili4+	1-4+	Domacin pobejuje u utakmici ili na utakmici ce biti postignuto 4 ili vise golova.
2ili4+	2-4+	Gost pobejuje u utakmici ili na utakmici ce biti postignuto 4 ili vise golova.

D1D2	Domacin/Gost prvo/drugo poluvreme.	
1D1+&2D2+	10412+	U prvom poluvremenu domacin ce postici 1 ili vise golova i u drugom poluvremenu domacin ce i postici 2 ili vise golova.
1G1+&2G2+	20412+	U prvom poluvremenu gost ce postici 1 ili vise golova i u drugom poluvremenu gost ce postici 2 ili vise golova.
1D2+&2D1+	10421+	U prvom poluvremenu domacin ce postici 2 ili vise golova i u drugom poluvremenu domacin ce postici 1 ili vise golova.
1G2+&2G1+	20421+	U prvom poluvremenu gost ce postici 2 ili vise golova i u drugom poluvremenu gost ce postici 1 ili vise golova.
1D2+&2D2+	10422+	U prvom poluvremenu domacin ce postici 2 ili vise golova i u drugom poluvremenu domacin ce postici 2 ili vise golova.
1G2+&2G2+	20422+	U prvom poluvremenu gost ce postici 2 ili vise golova i u drugom poluvremenu gost ce postici 2 ili vise golova.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
GG	Gost broj golova na mecu.	
G 0	200+0	Gost ne postiže ni jedan gol na utakmici.
G 1+	201+	Gost postiže 1 ili više golova na utakmici.
G 0-1	200-1	Gost postiže od 0 do 1 gola na utakmici.
G 0-2	200-2	Gost postiže od 0 do 2 gola na utakmici.
G 0-3	200-3	Gost postiže od 0 do 3 gola na utakmici.
G 1-2	201+2	Gost postiže od 1 do 2 gola na utakmici.
G 1-3	201+3	Gost postiže od 1 do 3 gola na utakmici.
G UG2	20+2	Gost postiže tačno 2 gola na utakmici.
G 2+	202+	Gost postiže 2 ili više golova na utakmici.
G 2-3	202+3	Gost postiže od 2 do 3 gola na utakmici.
G 2-4	202+4	Gost postiže od 2 do 4 gola na utakmici.
G UG3	20+3	Gost postiže tačno 3 gola na utakmici.
G 3+	203+	Gost postiže 3 ili više golova na utakmici.
G 3-5	203+5	Gost postiže od 3 do 5 gola na utakmici.
G 4+	204+	Gost postiže 4 ili više golova na utakmici.

TIP	SIFRA	OPIS IGRE
DG	Domaćin broj golova na mecu.	
D 0	100+0	Domaćin ne postiže ni jedan gol na utakmici.
D 1+	101+	Domaćin postiže 1 ili više golova na utakmici.
D 0-1	100-1	Domaćin postiže od 0 do 1 gola na utakmici.
D 0-2	100-2	Domaćin postiže od 0 do 2 gola na utakmici.
D 0-3	100-3	Domaćin postiže od 0 do 3 gola na utakmici.
D 1-2	101+2	Domaćin postiže od 1 do 2 gola na utakmici.
D 1-3	101+3	Domaćin postiže od 1 do 3 gola na utakmici.
D UG2	10+2	Domaćin postiže tačno 2 gola na utakmici.
D 2+	102+	Domaćin postiže 2 ili više golova na utakmici.
D 2-3	102+3	Domaćin postiže od 2 do 3 gola na utakmici.
D 2-4	102+4	Domaćin postiže od 2 do 4 gola na utakmici.
D UG3	10+3	Domaćin postiže tačno 3 gola na utakmici.
D 3+	103+	Domaćin postiže 3 ili više golova na utakmici.
D 3-5	103+5	Domaćin postiže od 3 do 5 gola na utakmici.
D 4+	104+	Domaćin postiže 4 ili više golova na utakmici.

GPDG	Gost prvo/drugo poluvremene golova na mecu.	
Glp0	2040	Gost ne postiže ni jedan gol u prvom poluvremenu.
Glp0-1	2046	Gost postiže od 0 do 1 gola u prvom poluvremenu.
Glp1	2047	Gost postize tacno 1 gol u prvom poluvremenu.
Glp1+	2041	Gost postize 1 ili više golova u prvom poluvremenu.
Glp2+	2042	Gost postize 2 ili više golova u prvom poluvremenu.
Glp3+	2048	Gost postize 3 ili više golova u prvom poluvremenu.
Glp1-2	2043	Gost postiže od 1 do 2 gola u prvom poluvremenu.
Glp1-3	2044	Gost postiže od 1 do 3 gola u prvom poluvremenu.
Glp2-3	2045	Gost postiže od 2 do 3 gola u prvom poluvremenu.
Gllp0	2050	Gost ne postiže ni jedan gol u drugom poluvremenu.
Gllp0-1	2056	Gost postiže od 0 do 1 gola u drugom poluvremenu.
Gllp1	2057	Gost postize tacno 1 gol u drugom poluvremenu.
Gllp1+	2051	Gost postize 1 ili više golova u drugom poluvremenu.
Gllp2+	2052	Gost postize 2 ili više golova u drugom poluvremenu.
Gllp3+	2058	Gost postize 3 ili više golova u drugom poluvremenu.
Gllp1-2	2054	Gost postiže od 1 do 2 gola u drugom poluvremenu.
Gllp1-3	2055	Gost postiže od 1 do 3 gola u drugom poluvremenu.
Gllp2-3	2053	Gost postiže od 2 do 3 gola u drugom poluvremenu.

DPDG	Domaćin prvo/drugo poluvremene golova na mecu.	
Dlp0	1040	Domaćin ne postiže ni jedan gol u prvom poluvremenu.
Dlp0-1	1046	Domaćin postiže od 0 do 1 gola u prvom poluvremenu.
Dlp1	1047	Domaćin postize tacno 1 gol u prvom poluvremenu.
Dlp1+	1041	Domaćin postize 1 ili više golova u prvom poluvremenu.
Dlp2+	1042	Domaćin postize 2 ili više golova u prvom poluvremenu.
Dlp3+	1048	Domaćin postize 3 ili više golova u prvom poluvremenu.
Dlp1-2	1043	Domaćin postiže od 1 do 2 gola u prvom poluvremenu.
Dlp1-3	1044	Domaćin postiže od 1 do 3 gola u prvom poluvremenu.
Dlp2-3	1045	Domaćin postiže od 2 do 3 gola u prvom poluvremenu.
Dllp0	1050	Domaćin ne postiže ni jedan gol u drugom poluvremenu.
Dllp0-1	1056	Domaćin postiže od 0 do 1 gola u drugom poluvremenu.
Dllp1	1057	Domaćin postize tacno 1 gol u drugom poluvremenu.
Dllp1+	1051	Domaćin postize 1 ili više golova u drugom poluvremenu.
Dllp2+	1052	Domaćin postize 2 ili više golova u drugom poluvremenu.
Dllp3+	1058	Domaćin postize 3 ili više golova u drugom poluvremenu.
Dllp1-2	1054	Domaćin postiže od 1 do 2 gola u drugom poluvremenu.
Dllp1-3	1055	Domaćin postiže od 1 do 3 gola u drugom poluvremenu.
Dllp2-3	1053	Domaćin postiže od 2 do 3 gola u drugom poluvremenu.